Game-On 2027

Betreft: aanmelden bedrijven/organisaties Game-On 2027

Gorinchem, 22 september 2026

Geachte relatie,

In 2025 vond de negende editie van de technologiemanifestatie Game-On plaats in de Evenementenhal in Gorinchem. Tijdens dit unieke evenement maakten bijna **4.000 leerlingen uit groep 7 en 8** kennis met verschillende beroepen en sectoren.

Dankzij de inzet van de gemeenten, bedrijven, scholen, leerlingen en organisaties was Game-On opnieuw een groot succes. Mede door uw betrokkenheid en enthousiasme kreeg deze grote groep kinderen de kans om te ontdekken waar hun interesses en talenten liggen.
Ook tijdens de tiende editie willen we samen met het bedrijfsleven leerlingen laten **zien, doen,** maar vooral laten **beleven**, dat techniek leuk, toekomstgericht en perspectiefrijk is.

Sinds 1 januari 2025 zijn School & Bedrijf en i_lab geïntegreerd. Vanuit i_lab organiseren we de jubileumeditie van Game-On op **donderdag 3 en vrijdag 4 juni 2027** in de Evenementenhal in Gorinchem.

Tijdens Game-On maken leerlingen op een interactieve manier kennis met de beroepspraktijk van diverse (technische) sectoren. Onder voorbehoud zijn de volgende pleinen/sectoren aanwezig:

- Bouw/Infra
- Metaal/Maritiem/Installatie/Elektro
- Mobiliteit & Transport
- Zorg & Welzijn
- Onderzoek & Innovatie
- ICT & Media
- Buitenwerkers: Groen & Water
- Dienstverlening & Veiligheid

Leerlingen van groep 7 en 8 van de basisscholen die behoren tot de volgende gemeentekernen worden uitgenodigd:

- Gemeente Gorinchem
- Gemeente Hardinxveld-Giessendam
- Gemeente Vijfheerenlanden
- Gemeente Molenlanden
- Gemeente West-Betuwe: plaatsen Asperen, Herwijnen, Heukelum, Spijk en Vuren
- Gemeente Altena *
- Gemeente Sliedrecht

Ook een actieve en/of financiële bijdrage leveren?
Om van de tiende editie opnieuw een bijzonder evenement te maken, hebben we de betrokkenheid van bedrijven en organisaties uit de regio hard nodig. U kunt op verschillende manieren bijdragen:

- Actieve deelname: inzet van medewerkers en/of materieel voor de opbouw van een plein.
- Financiële bijdrage: een sponsorbijdrage waarmee Game-On mogelijk wordt gemaakt.

Als u een actieve en/of financiële bijdrage levert, bieden wij daar graag zichtbaarheid voor terug. Bij deelname wordt uw logo vermeld op onze website en in de advertentie van Game-On.

Aanmelden voor 16 oktober 2026
Wilt u bijdragen? Vul dan het digitale aanmeldformulier in:
https://i-lab.nl/aanmelden-bedrijven-game-on-2027/

Wij ontvangen uw aanmelding graag **vóór 16 oktober a.s.** Zo krijgen we tijdig een goed beeld van de bedrijven en organisaties die per sector willen bijdragen. Op basis van het aantal aanmeldingen wordt bekeken welke rol uw organisatie tijdens Game-On kan vervullen.
Voor deelnemende bedrijven en scholen organiseren we een start- en informatiebijeenkomst met de pleincoördinatoren. Nadere informatie hierover volgt.

Bekijk Game-On 2025
Bekijk de aftermovie van Game-On 2025 om een goede indruk van Game-On te krijgen (klik op de foto):



Programma
Het voorlopig programma vindt u op: Game-On XL – i-lab.nl
Speciaal voor betrokken bedrijven en organisaties is er op **donderdagmiddag 3 juni 2027 van 14.30-16.30 uur** een kijk- en belevingsmoment en een **netwerkborrel**. Een vriendelijk verzoek deze datum alvast te reserveren in uw agenda.

Heeft u nog vragen? Neem dan vrijblijvend contact op met projectleider Wendy Faas per e-mail; wendy@i-lab.nl

We kijken uit naar een mooie samenwerking om de diverse (technische) sectoren in de regio te kunnen versterken.

Met vriendelijke groet,

Team i_lab;
Wendy Faas, Wilma Yard - van der Stelt, Birgitte van Don.